

# **ASMCourse.help**

Pierre Philippe Launay

Copyright © ,CopyrightÂ©1995 Edition A.D.F.I., Tous Droits Réservés

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ASMCourse.help		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Pierre Philippe Launay	August 19, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ASMCourse.help</b>	<b>1</b>
1.1	Cours Ophelie Assembleur . . . . .	1
1.2	Les instructions et pseudo instructions . . . . .	2
1.3	La création d'un programme pas à pas . . . . .	3
1.4	La segmentation des listes . . . . .	3
1.5	La reconnaissance des paramètres associés aux icônes . . . . .	3
1.6	Les applications WorkBench . . . . .	3
1.7	La gestion des tâches . . . . .	4
1.8	L'avertissement retourné par une tâche . . . . .	4
1.9	Le choix de l'écran d'affichage . . . . .	4
1.10	Les images . . . . .	4
1.11	Le son . . . . .	5
1.12	La création d'une bibliothèque . . . . .	5
1.13	Les cellules . . . . .	5
1.14	Les bandes annonces . . . . .	5
1.15	L'internationalisation des programmes . . . . .	5
1.16	Les petits outils . . . . .	6
1.17	L'utilisation de amiga.lib . . . . .	6
1.18	Le multitâche . . . . .	6
1.19	La gestion du support de données . . . . .	6
1.20	La gestion du temps . . . . .	7
1.21	L'interfaçage . . . . .	7
1.22	demo . . . . .	7
1.23	affectation . . . . .	7

---

## Chapter 1

# ASMCourse.help

### 1.1 Cours Ophelie Assembleur

Choisissez le sujet du cours :

Pour débiter Philosophie de la programmation assembleur.

Les instructions

Instructions et pseudo instructions.

HiSoft Devpac 3.50 Agencement des menus.

Les exemples du manuel

Création d'un programme pas à pas.

Auto-Documentation Aide sur les fonctions du système.

Ecran public

Choix de son écran d'affichage.

iffparse.library

Images.

gadtools.library

Cellules.

Gestion asynchrone

Multitâche.

audio.device

Son.

Déroulement de texte

Bande annonce.

trackdisk.device

La gestion des supports de données.

timer.device

La gestion du temps.

Les types d'outils  
Paramètres associés aux icônes.

workbench.library  
Applications WorkBench.

commodities.Library  
Les petits outils.

SegList  
Segmentation de listes.

Sémaphores  
Gestion des tâches.

Notification  
Avertissement retourné par une tâche.

Bibliothèque  
Création d'une bibliothèque.

locale.library  
Internationalisation des programmes.

Edition de liens  
Utilisation de amiga.lib

Magic User Interface  
L'interfaçage.

Les auteurs                      La liste.

Le nécessaire                    Matériel, logiciels et documentation.

Remerciements                  La liste.

Copyright                        Droits et devoirs.

Évolution                        L'amélioration du produit.

Convertir un source venant d'un autre assembleur

La raison de certaines déficiences

Comment contacter les éditions A.D.F.I.

Les autres créations des Éditions A.D.F.I.

## 1.2 Les instructions et pseudo instructions

### L'INTERFACE

Le guide de style  
Suppléments

GÉNÉRALITÉ	PROCESSEURS	CO-PROCESSEURS
Adressage de la mémoire	68000	68851
Codes de conditions	68010	6888x
Commande de débogage	68020	
Noms standards	68030	
Optimisations	68040	
Pseudo-instruction	68060	

### 1.3 La création d'un programme pas à pas

ATTENTION : CETTE BASE DE DONNÉES AMIGAGUIDE RESTERA EN ARRIÈRE ↔  
PLAN.

Il vous suffira de taper sur les touches "Amiga Gauche" et "M" pour revenir sur cette page.

```
Demo.s      Trouver l'erreur.  
  
Freemem.s  Un peu d'Intuition.  
  
HelloWorld.s  Salut le monde.
```

### 1.4 La segmentation des listes

LA SEGMENTATION DES LISTES

```
Source  
Explication  
  
Exécutable
```

### 1.5 La reconnaissance des paramètres associés aux icônes

LA SAISIE DES PARAMÈTRES D'UNE ICÔNE

```
Source  
Explication  
  
Exécutable
```

### 1.6 Les applications WorkBench

LA BIBLIOTHÈQUE WORKBENCH.LIBRARY

```
Source  
Explication  
  
Exécutable
```

---

## 1.7 La gestion des tâches

LES SÉMAPHORES

Source[1]

Source[2]  
Explication

Exécutable

## 1.8 L'avertissement retourné par une tâche

LA NOTIFICATION

Source  
Explication

Exécutable

## 1.9 Le choix de l'écran d'affichage

LES ÉCRANS PUBLICS

Source[1]

Source[2]  
Explication1

Explication2

Exécutable

Exécutable

## 1.10 Les images

LA BIBLIOTHÈQUE IFFPARSE.LIBRARY

Source  
Explication

Exécutable

---



## 1.11 Le son

LE GESTIONNAIRE AUDIO.DEVICE

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.12 La création d'une bibliothèque

LES FICHIERS .LIBRARY

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.13 Les cellules

LA BIBLIOTHÈQUE GADTOOLS.LIBRARY

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.14 Les bandes annonces

LES IMAGES EN ROULEAU

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.15 L'internationalisation des programmes

LA BIBLIOTHÈQUE LOCALE.LIBRARY

Source  
Explication

---

Exécutable

## 1.16 Les petits outils

LA BIBLIOTHÈQUE COMMODITIES.LIBRARY

Source  
Explication

Exécutable

## 1.17 L'utilisation de amiga.lib

LE FICHIER AMIGA.LIB

Source  
Explication

Exécutable

## 1.18 Le multitâche

L'AVANTAGE DÉCISIF DE L'AMIGA

Source  
Explication

Exécutable

## 1.19 La gestion du support de données

LE GESTIONNAIRE TRACKDISK.DEVICE

Source  
Explication

Exécutable

---

## 1.20 La gestion du temps

LE GESTIONNAIRE TIMER.DEVICE

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.21 L'interfaçage

Multi User Interface

Source  
Explication  
Exécutable

## 1.22 demo

Cette information est indisponible dans cette version de démonstration."

## 1.23 affectation

Cette commande ne peut pas être effectuée à partir de la version de démonstration car elle nécessite le lancement d'un scénario pour laquelle une affectation doit être réalisée. Dans la vraie version l'affectation est réalisée sur le répertoire "HISOFT\_DEVPAC".

Pour la même raison, les différents scénarios présents dans 18 des 22 chapitres du cours ne pourront pas être exécutés.

Cette affectation est réalisé automatiquement lors de l'installation des 13 disquettes grâce au programme Installer.

---